GUÍA · LIQUID GLASS GRATIS

Liquid Glass de verdad

El cristal nativo de iOS 26 en tu app, aplicado por Codex o por Claude Code. Sin imitaciones dibujadas a mano.

~~IA falsa~~ → Apple real



- Qué es y qué necesitas
- Instalación paso a paso
- 3 prompts para copiar
- Checklist de 5 puntos

ANTES DE EMPEZAR

Hola, somos Lynx Studios

Hoy todo el mundo quiere usar la IA para crear más y ganar tiempo. Pero tenemos muchísimos datos, mil herramientas, no conocemos todo lo que la IA puede hacer y nos falta orden.



Por eso creamos Lynx Virtual Office

Una oficina digital de agentes de IA que ves en un mapa 3D. Agentes especializados, muy listos, coordinados por un superagente. Como una pequeña empresa digital que trabaja contigo, tanto si vas por tu cuenta como si tienes equipo o negocio.

Especialistas

Cada agente sabe de lo suyo.

Un superagente

Reparte el trabajo y coordina.

Tú decides

Revisas y apruebas lo importante.

Un acabado cuidado también es trabajo de equipo. En la oficina, los agentes diseñan y programan contigo. Igual que aquí la IA usa el cristal original de Apple, allí cada agente usa las herramientas buenas de su área.

01 ENTIÉNDELO

Cristal de verdad, no una imitación

Si le pides «efecto cristal» a una IA, suele imitarlo a mano. iOS 26 ya trae el material original de Apple.

ANTES · IMITACIÓN

Desenfoque y sombras a mano. No reacciona al toque.

```
// cristal falso
.background(.blur...)
.overlay(gradiente)
.shadow(...)
```

DESPUÉS · NATIVO

El material de Apple: refleja y se funde con otros cristales.

```
// iOS 26
.glassEffect(.regular
  .interactive(),
  in: .capsule)
```

LAS 4 PIEZAS QUE USARÁ TU IA

- `glassEffect` pone el cristal
- `GlassEffectContainer` agrupa varios
- `glassEffectID` hace la transición
- `.buttonStyle(.glass)` para botones

QUÉ NECESITAS

- **Un Mac**
- **Xcode 26 o más**
- **Simulador iOS 26**
- **Codex o Claude Code**

Xcode, la skill y el caso de uso son gratis. Codex y Claude Code van con tu cuenta de ChatGPT o de Claude. Para webs no hay versión oficial: solo imitaciones en CSS.

Fuentes: developer.apple.com («Applying Liquid Glass to custom views») · learn.chatgpt.com/use-cases/ios-liquid-glass. Revisado el 20-11-2026.

02 INSTÁLALO

Elige tu camino

CON CODEX

1 Instala el plugin

En la app, abre **Plugins**, busca **Build iOS Apps** y pulsa **+**. En la terminal: `codex` y luego `/plugins`. Abre un chat nuevo.

2 Pega el caso de uso oficial

Codex migra tu app **por partes** y lo comprueba en el simulador: `learn.chatgpt.com/use-cases/ios-liquid-glass`

CON CLAUDE CODE

1 Copia la skill de OpenAI

```
git clone https://github.com/openai/plugins
cp -r plugins/plugins/build-ios-apps/skills/swiftui-liquid-glass
~/.claude/skills/
```

2 Conecta Xcode

Así Claude compila y ve el simulador (necesita Node.js). Antes se llamaba XcodeBuildMCP.

```
claude mcp add MobileBuildMCP -- npx -y mobilebuildmcp@latest mcp
```

3 Reinicia Claude Code

Y usa los prompts de la página siguiente.

¿Tienes Xcode 26.3 o superior? Ya trae Claude Agent y Codex dentro: inicia sesión en Settings › Intelligence y pídeselo desde Xcode.

Fuentes: learn.chatgpt.com/docs/plugins · github.com/openai/plugins (Build iOS Apps) · github.com/getsentry/MobileBuildMCP · Apple Newsroom: Xcode 26.3. Revisado el 20-11-2026.

03 ÚSALO

3 prompts listos

MIGRAR PESTAÑAS Y BOTONES

Copia y pega

Usa la skill `swiftui-liquid-glass`. Pasa la barra de pestañas y los botones principales de [pantalla] a Liquid Glass nativo de iOS 26. Si la barra es personalizada, cámbiala por la del sistema. Quita los desenfoques hechos a mano y usa `.buttonStyle(.glass)` y `glassEffect`. Deja una alternativa con `if #available` para iOS anteriores. Compila en el simulador y enséñame el antes y el después.

PANTALLA NUEVA CON TRANSICIÓN

Copia y pega

Crea una pantalla de [qué hace] con una barra de acciones flotante. Agrupa los botones en un `GlassEffectContainer`. Al pulsar [botón], que se abra con una transición usando `glassEffectID` y un `@Namespace`. Pon `.interactive()` solo en lo que se toca y añade la alternativa para iOS anteriores.

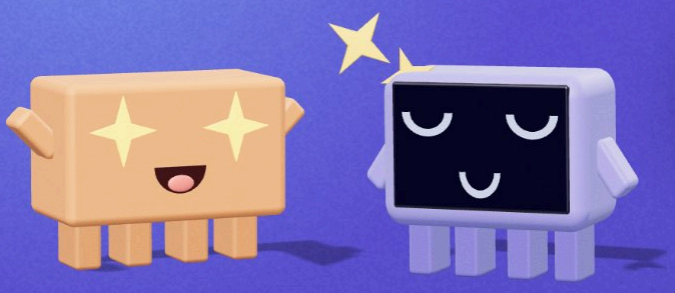
¿ABUSO DEL CRISTAL?

Copia y pega

Revisa mi app con la skill `swiftui-liquid-glass` y dime dónde sobra cristal: encima del contenido, cristal dentro de cristal, tintes de adorno, `.interactive()` en cosas que no se tocan y formas distintas en botones vecinos. Dame una lista por prioridad y no cambies nada todavía.

CHECKLIST ANTES DE DARLA POR BUENA

- ☑ **Alternativa sin cristal** para iOS anteriores a 26
- ☑ **El cristal va después** del tamaño, el relleno y el estilo
- ☑ **Formas coherentes** entre elementos vecinos
- ☑ **Varios cristales juntos** dentro de un contenedor
- ☑ `.interactive()` solo en lo que se toca



Y AHORA

Mira lo que hacemos

Con esta guía, tu IA usa el cristal original de Apple. En Lynx Virtual Office llevamos ese cuidado a todo un negocio: agentes especialistas que diseñan, programan y organizan, coordinados por un superagente, y tú aprobando lo importante.



Ver la oficina por dentro lynxstudios.es/virtual-office →

¿LA QUIERES PARA LO TUYO?

Escríbenos **OFICINA** por DM en **@lynxstudiosbcn** y te contamos si encaja.

MÁS GUÍAS GRATIS

Cada semana, una herramienta nueva de IA explicada en un reel y su guía.

Guía independiente: no está hecha ni respaldada por Apple, OpenAI ni Anthropic.